



HINWEISE ZUM LOGOKOFFER

Zur Auswahl steht das Logo mit SOMM-Claim in einer Farbe, in horizontaler Ausrichtung. Alle Logos liegen in einer Standardgröße vor, die einfach auf die benötigte Größe skaliert werden kann. Die SOMM DEALER DAYS Logo-Dateien (PNG-Datei; JPG-Datei; EPS-File, AI-Datei) sind in allen gängigen Formaten als CMYK oder RGB verfügbar. Falls dennoch eine Logo-Version oder ein Dateiformat fehlen sollte, wenden Sie sich bitte per E-Mail an die Geschäftsstelle somm@somm.eu.

- Vektordatei, farbig CMYK (eps)
- Vektordatei, farbig CMYK (ai)
- freigestellt, farbig RGB (png)
- auf weiß, farbig RGB (jpg)

Allgemeine Richtlinien Logo

- (1) Das Logo sollte immer mit Schutzraum eingesetzt werden, nur intern und in Ausnahmen ist eine Nutzung ohne Schutzraum gestattet.
- (2) Es sollte immer das farbige Logo eingesetzt werden, nur in Ausnahmen die einfarbigen Varianten.
- (3) Andere Farben sind nicht erlaubt.

Logopositionen

Das Logo kann ausgehend von der Layoutfläche oben links, oben mittig, oben rechts, zentriert / mittig, unten links, unten mittig und unten rechts platziert werden.

Andere Positionen sind nur in Ausnahmen gestattet.

Mindestgröße

Der Schriftzug SOMM DEALER DAYS soll immer erkennbar sein. Das Logo (mit Schutzraum) soll daher

- digital nicht kleiner als eine Höhe von 24px haben.
- im Druck nicht kleiner als eine Höhe von 12mm haben.

Mindestabstände

Das Logo soll immer mit ausreichend Abstand zu den Rändern platziert werden, wie in den Logodateien mit Schutzraum festgelegt. Größere Abstände sind selbstverständlich möglich.

Logo auf Bildern und Videos

Nur wenn der Untergrund geeignet und das Logo gut lesbar ist, darf das Logo auf Bildern und Videos platziert werden. Wenn das Logo auf einem Bild dargestellt werden soll, welches nicht bearbeitet wird, so ist ergänzend ein weißer oder schwarzer Hintergrund notwendig.

Service & Info

Sie haben Fragen haben? Bitte wenden Sie sich an folgende Adresse:

SOMM – Society Of Music Merchants e. V.

T.: 030 – 85 74 74 8 -0

somm@somm.eu